📍 **[Nome da Instituição]**

📍 **[Curso]**

📍 **[Disciplina]**

**DOCUMENTAÇÃO TÉCNICA DO PROJETO APLICADO: [NOME DO PROJETO]**

Projeto Aplicado I

📌 Equipe do Projeto

👥 Nome 1, Nome 2, Nome 3, Nome 4

📌 Professor(a) Responsável

👨‍🏫 [Nome do Professor(a)]

📍 Cidade - Estado

📍 Ano

## SUMÁRIO [EXEMPLO]

1. **EQUIPE E PLANEJAMENTO DAS ATIVIDADES** .................. **PÁG. 3**1.1. Nome da Equipe  
   1.2. Integrantes e Funções  
   1.3. Cronograma do Projeto
2. **PROBLEMA ESCOLHIDO E DESCRIÇÃO** ........................ **PÁG. 5**2.1. Contextualização  
   2.2. Descrição do Problema  
   2.3. Impacto  
   2.4. Justificativa
3. **NECESSIDADES DO CLIENTE/USUÁRIO E VALIDAÇÃO** ...... **PÁG. 7**3.1. Perfil do Cliente/Usuário  
   3.2. Necessidades Identificadas  
   3.3. Método de Validação  
   3.4. Conclusões Obtidas
4. **TECNOLOGIAS ESCOLHIDAS E JUSTIFICATIVA** ............... **PÁG. 9**4.1. Frontend  
   4.2. Backend  
   4.3. Banco de Dados  
   4.4. Hospedagem/Deploy  
   4.5. Outras Ferramentas
5. **DIAGRAMA E DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO PROPOSTA** ........ **PÁG. 11**5.1. Descrição Geral da Solução  
   5.2. Diagrama de Arquitetura  
   5.3. Protótipo da Interface

## 

## **1. Equipe e Planejamento das Atividades**

### **✅ O que é esperado:**

Neste tópico, a equipe deve ser apresentada, incluindo os membros, suas funções e responsabilidades dentro do projeto. Além disso, deve conter um cronograma de atividades planejadas, detalhando as fases do projeto, prazos e entregáveis.

### **📌 Estrutura esperada:**

* **Integrantes e Funções:**
  + Nome 1 – [Função e principais responsabilidades]

| Integrantes e Funções [exemplo] | | |
| --- | --- | --- |
| Pessoas Nome | Menus suspensos Função | Menus suspensos Principais responsabilidades |
| Pessoa | Gerenciamento de projetos | Prototipagem |
| Pessoa | Engenharia | Especificações |
| Pessoa | Design | Pesquisa |
| Pessoa | Vendas | Planejamento de projeto |

* **Cronograma do Projeto:** (Sugestão: usar uma tabela no próprio documento)
  + Semana 1: Levantamento do problema e requisitos[exemplo]
  + Semana 2: Validação das necessidades do usuário[exemplo]
  + Semana 3: Definição das tecnologias e início do desenvolvimento[exemplo]
  + …

| Cronograma do Projeto [exemplo] | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Pessoas Responsável | Nenhum tipo Descrição | Datas Data Limite | Nenhum tipo Finalizado |
| Pessoa |  | Data | Não |
| Pessoa |  | Data | Sim |
| Pessoa |  | Data | Sim |
| Pessoa |  |  |  |

## **2. Problema Escolhido e Descrição**

### **✅ O que é esperado:**

Aqui, deve-se apresentar o problema central que o projeto busca resolver. A descrição precisa ser clara, objetiva e baseada em dados ou evidências.

### **📌 Estrutura esperada:**

* **Contextualização:** Breve explicação sobre o cenário atual que envolve o problema.
* **Descrição do Problema:** Explicação detalhada sobre o que torna esse problema relevante.
* **Impacto:** Quem sofre com esse problema? Qual o impacto na sociedade ou no mercado?
* **Justificativa:** Por que a equipe escolheu trabalhar com esse problema?

## **3. Necessidades do Cliente/Usuário e Validação**

### **✅ O que é esperado:**

Aqui, a equipe deve descrever pelo menos 5 necessidades dos usuários que serão atendidas pelo projeto e como foram validadas (entrevistas, pesquisas, testes de usabilidade, entre outros).

### **📌 Estrutura esperada:**

* **Perfil do Cliente/Usuário:** Quem são os usuários afetados pelo problema? Quais são suas características e comportamentos?
* **Necessidades Identificadas:**
  + **Necessidade 1:** Descrição da necessidade
  + **Necessidade 2:** Descrição da necessidade
  + **Necessidade 3:** Descrição da necessidade
  + **Necessidade 4:** Descrição da necessidade
  + **Necessidade 5:** Descrição da necessidade
* **Método de Validação:** (Exemplos: entrevistas, questionários, análise de concorrentes, testes de usabilidade, grupos focais etc.)
* **Conclusões Obtidas:** O que foi aprendido a partir da validação das necessidades?

## **4. Tecnologias Escolhidas e Justificativa**

### **✅ O que é esperado:**

Deve-se listar e justificar as tecnologias escolhidas para desenvolver a solução. Isso inclui linguagens de programação, frameworks, banco de dados, hospedagem, entre outros.

### **📌 Estrutura esperada:**

* **Frontend:** (Exemplo: React, Vue.js) – Justificativa
* **Backend:** (Exemplo: Node.js, Django, Spring Boot) – Justificativa
* **Banco de Dados:** (Exemplo: PostgreSQL, Firebase) – Justificativa
* **Hospedagem/Deploy:** (Exemplo: AWS, Vercel, Netlify) – Justificativa
* **Outras Ferramentas:** (Exemplo: Docker, CI/CD, GitHub Actions) – Justificativa

## **5. Diagrama e Descrição da Solução Proposta**

### **✅ O que é esperado:**

Aqui, a equipe deve apresentar um desenho da arquitetura da solução e um protótipo inicial da interface do sistema, usando ferramentas como **Figma**.

### **📌 Estrutura esperada:**

* **Descrição Geral da Solução:** Explicação sobre como a solução resolve o problema identificado.
* **Diagrama de Arquitetura:** Representação visual da arquitetura do sistema, indicando os principais componentes e sua comunicação.
* **Protótipo da Interface:** Imagens contendo as telas iniciais da solução, com uma explicação sobre o fluxo de navegação e as principais interações do usuário.(Pode ser adicionado também um link para o Figma)

### 

### **🎯 Conclusão:**

Esse documento serve como um guia inicial para estruturar o projeto aplicado, garantindo que todas as decisões e justificativas sejam bem documentadas desde o começo. A equipe pode aprimorar este documento ao longo do desenvolvimento, adicionando novas descobertas e refinando detalhes da solução. 🚀